

# ***ПЛАТФОРМА CORE КАК ИНСТРУМЕНТ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ СТРАНИЦ И ДИСТАНЦИОННЫХ УРОКОВ***

Создано на основе рекомендаций  
разработчиков платформы

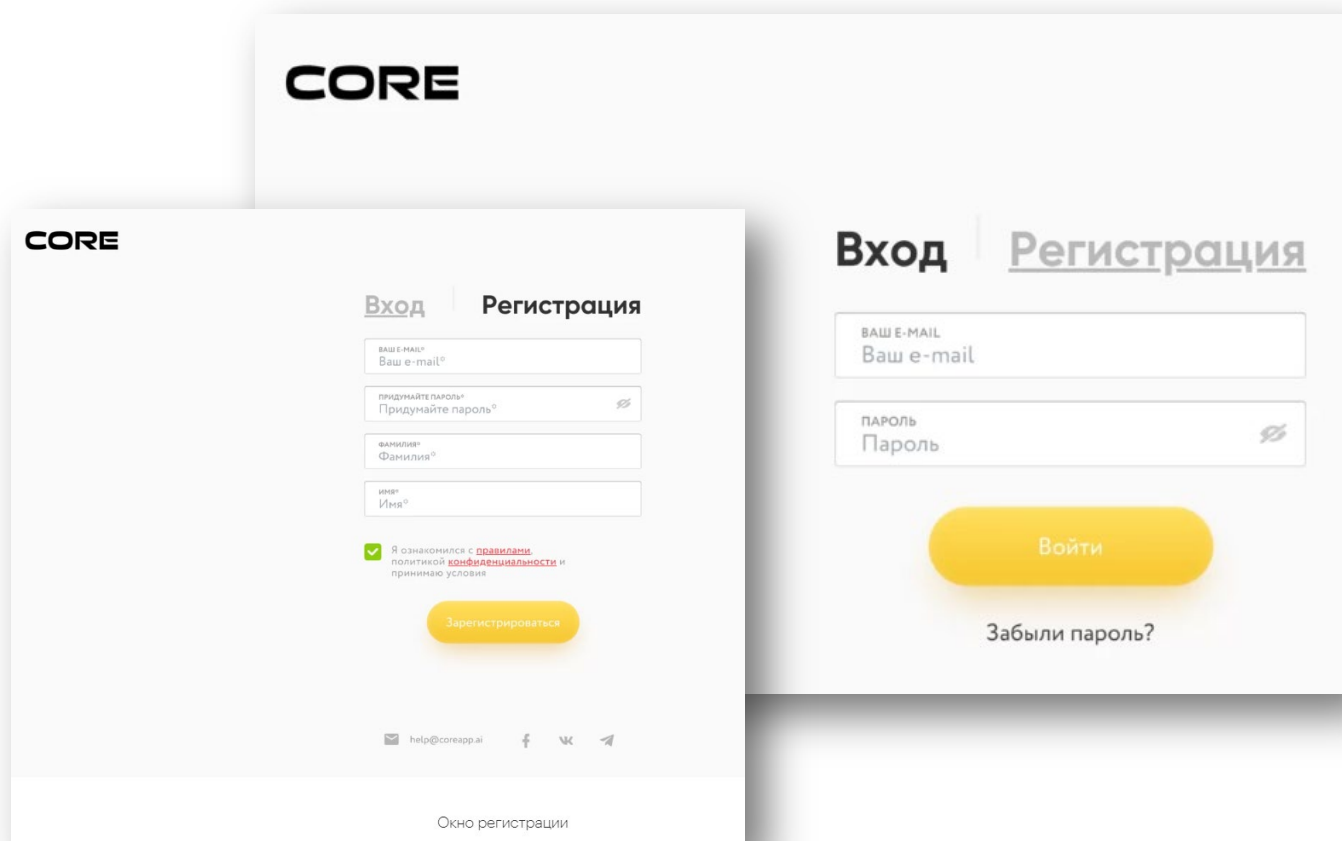
Серебrenикова Г.В.  
МОУ Лицей №33 г. Комсомольск-на-Амуре

Платформа CORE предоставляет учителям возможность создавать дистанционные уроки и интерактивные листы к ним совершенно бесплатно и с достаточно широким арсеналом инструментов.

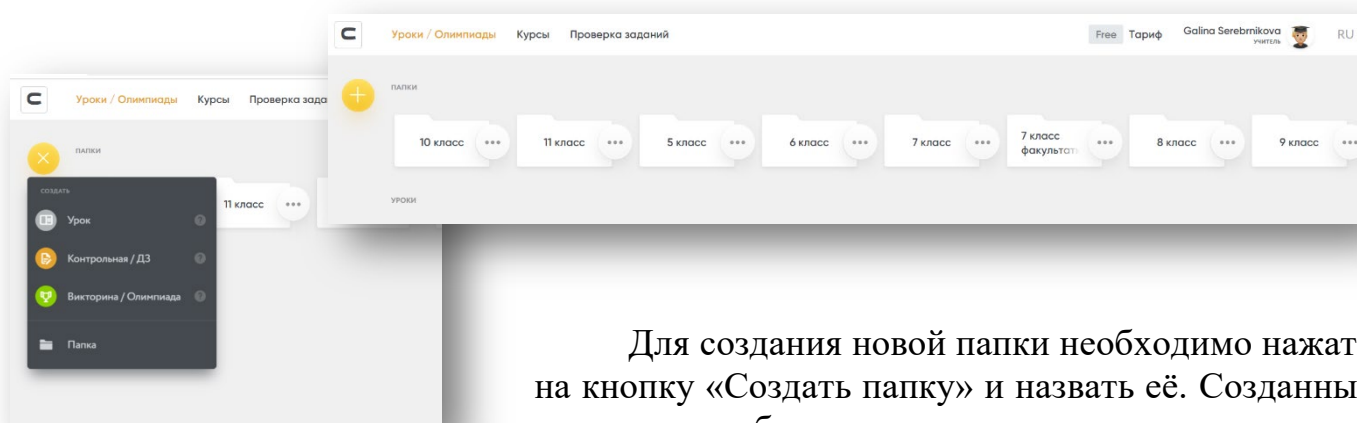
Чтобы начать работу с платформой CORE, вам нужно зарегистрироваться и получить доступ к личному кабинету. Пройдя авторизацию, войте как учитель.

Войти на платформу CORE можно двумя способами:

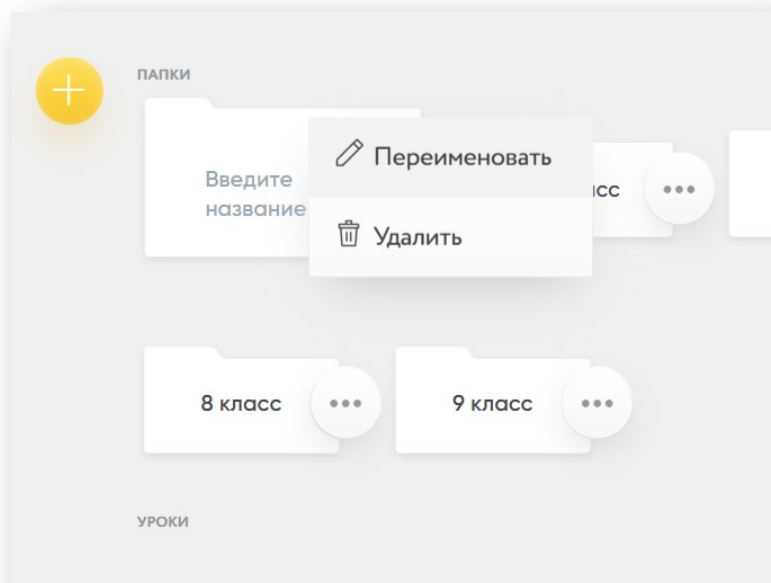
1. Указав логин и пароль от учетной записи сайта [coreapp.ai](https://coreapp.ai)
2. Пройдя простую регистрацию на сайте Конструктора, введя свой адрес электронной почты, имя, фамилию, придуманный пароль, а также ознакомившись с правилами и политикой конфиденциальности.



На стартовой странице конструктора отображаются «Мои уроки» и папки. Папки нужны для того, чтобы организовывать пространство, распределяя уроки. Например, по классам, предметам и т.д.



Для создания новой папки необходимо нажать на кнопку «Создать папку» и назвать её. Созданные уроки можно будет перемещать в эти папки.



В созданную папку можно добавлять уроки привычным перемещением элементов. Папку можно переименовать или удалить.

Чтобы создать первый урок, Вам надо всего лишь нажать на желтую кнопку «Создать урок». После этого действия Конструктор предложит воспользоваться готовыми шаблонами уроков.

Перед Вами открывается рабочее пространство — панель управления, где хранятся и

складываются в папки созданные уроки.

1. Нажмите на иконку + → Создать урок в левом углу панели управления.

2. Выберите шаблон. Чтобы было проще начать, разработчики подготовили несколько педагогических шаблонов. Шаблон — это образец хорошего педагогического дизайна и пример использования элементов. Шаблоны могут решить следующие задачи:

- Диагностика — оценить опыт, знания и образовательные цели слушателя.

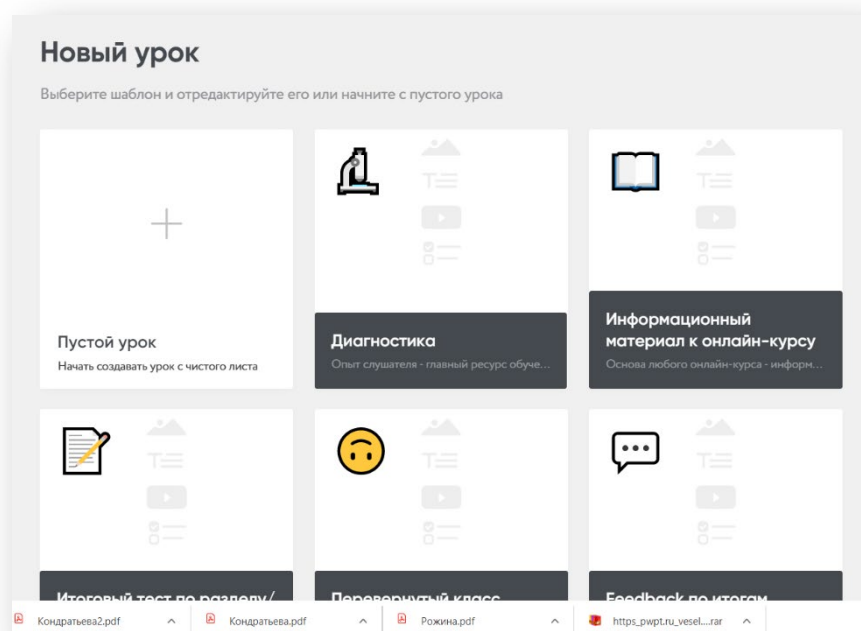
- Информационный материал к онлайн-курсу — для создания информационного подраздела онлайн-курса по принципу получение знаний + мгновенная проверка.

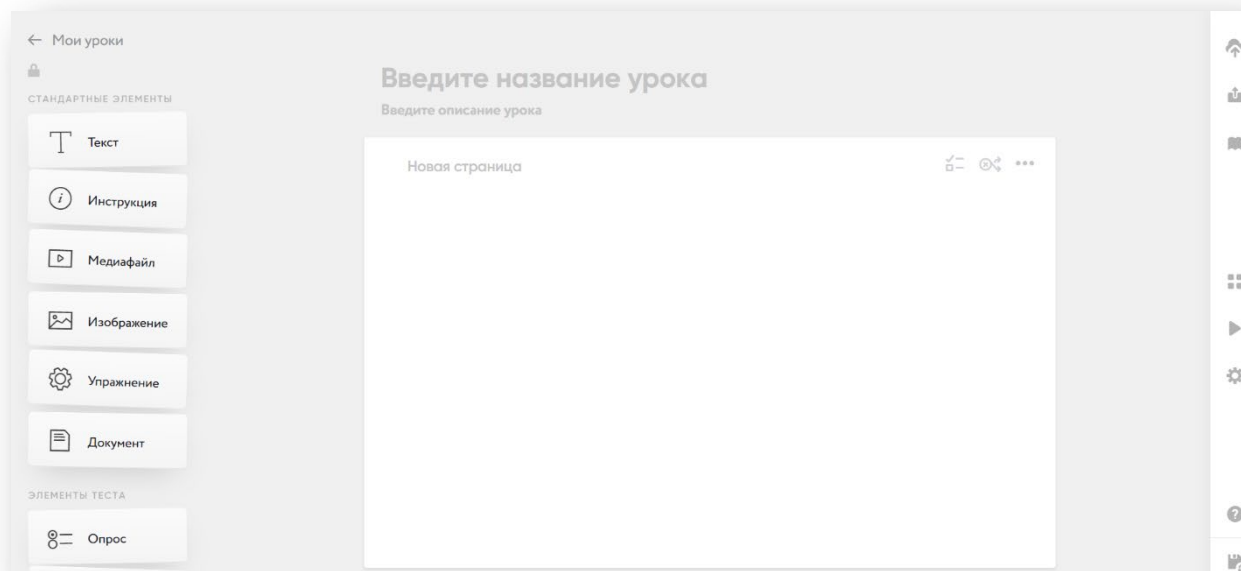
- Итоговый тест по разделу / курсу — для оценивания итогов и полученных знаний.

- Перевернутый класс перед тренингом / мастер-классом — для «смешанной формы обучения», при которой обучение частично происходит оффлайн (очная встреча преподавателей со слушателями) и онлайн.

- Feedback по итогам мастер-класса — узнать общий уровень удовлетворенности после проведенного тренинга.

3. Если Вы создаете урок впервые, советуем начать создавать уроки «с чистого листа», чтобы быстрее научиться пользоваться конструктором.





На странице редактирования урока доступны несколько полей: слева собраны иконки, обозначающие типы электронного контента, в центральной части страницы доступно полотно для создания дидактического материала, справа собраны кнопки управления созданным дидактическим материалом.

На правой панели внизу **всегда будет кнопка «Инструкция»**. Нажав на неё, вы перейдете в справочный центр.

Элементы центрального полотна редактируемые. В поле «Введите название урока» задается название урока, а в поле «Описание урока» — преамбула к уроку для учащегося. В описание можно включить приветствие, инструкцию к выполнению заданий, указать ожидаемые учебные результаты и прочую необходимую информацию.

Кнопка «Добавить страницу» создает элемент дидактического материала, где впоследствии можно размещать элементы из левого поля страницы. Страница в Конструкторе может соответствовать одному из этапов освоения учебной темы. С другой стороны, каждая новая страница может представлять собой подтему внутри изучаемой темы, что дает учителю свободу создавать как материалы под конкретные этапы урока, так и учебный материал по большим учебным темам.

Элементы – основа конструктора CORE. Чтобы Вы могли создавать лучшие образовательные материалы, разработчики создали множество элементов, спроектированных методистами, которые покрывают все задачи современного педагога.

Для добавления любого элемента на страницу необходимо переместить его из списка слева на страницу центрального полотна, кликнув и удержав левую кнопку мыши. Подобное действие называется Drag-and-drop.

В CORE существуют следующие типы элементов:

- Текст
- Инструкции
- Видео
- Изображение
- Упражнение
- Документ
- Опрос
- Тест
- Открытый вопрос
- Классификация
- Вопрос с автопроверкой
- Заполни пробелы

Чтобы отредактировать контент элемента, кликните на текст для редактирования. Чтобы загрузить изображения, кликните на элемент или перетащите изображения.

Если ваш медиаконтент находится на другом ресурсе (например, видео на YouTube или упражнение в LearningApps.org), Вы можете указать прямую ссылку на него.

Каждый элемент на CORE можно дублировать, менять местами и переносить на другие страницы. Новая страница создает новый элемент дидактического материала, куда можно переносить элементы из левого блока. Страница в Конструкторе может соответствовать одному из этапов освоения учебной темы, так и подтеме внутри изучаемой темы.

Для того, чтобы поменять размещенные элементы или страницы местами, наведите курсор на (...) и зажмите левую клавишу мыши, после этого перетаскивайте элемент.

Для того, чтобы Ваш урок увидели остальные, необходимо нажать на кнопку «Поделиться». Она расположена в правом верхнем углу окна. Далее необходимо нажать на кнопку «Опубликовать» на всплывающем окне.

Если Вы внесете изменения в уже ранее опубликованный урок, Вам будет необходимо его переопубликовать, чтобы отправить последнюю версию урока.

Далее Вам необходимо скопировать ссылку и поделиться ею с учениками. По этой ссылке можно будет открыть ваш урок.

Чёткие и интуитивно понятные инструкции <https://help-ru.coreapp.ai/start>

Примеры:

<https://coreapp.ai/app/player/lesson/5e851ba1fc0058c06e1d0df6/2>

<https://coreapp.ai/app/player/lesson/5e851467911150ef6851d8a3/2>